

# Требования к дизайну для “Системы управления контентом”



Перед чтением данного документа необходимо ознакомиться с руководством пользователя для данной системы <http://automat-service.ru/download/IdeaCMSUserManual.pdf>.

## 1. Требования к формату

Все графические материалы должны быть подготовлены в разрешении достаточном для качественного отображения материала на экране. Оптимальным является масштабирование пиксель в пиксель. Если предполагается отображение презентации на экранах разного разрешения, то следует ориентироваться на экран с максимальным разрешением.

Итоговый материал рекомендуется сохранять в формате **png** с прозрачностью.

## 2. Элементы дизайна

При проектировании дизайна необходимо учитывать доступный в системе набор элементов. Существует два основных элемента:

- изображение
- кнопка

Кроме того можно форматировать (шрифт, цвет, размер) текста.

### 2.1 Изображение

С помощью элементов “Изображение” следует определять общий вид слайда (фон, рамки и т.д.), так же для встраивания пользовательского контента (фотографии, рисунки и т.д.). Система поддерживает использование большинства современных растровых форматов (png, jpg, tiff, gif). Пользовательский контент следует использовать “как есть”, а для элементов дизайна придерживаться требований из раздела 1.

Изображение может использоваться для перехода к другим слайдам (щёлкнули-перешли), но в отличие от кнопок (см. 2.2) не могут изменять своего представления при активности пользователя.

### 2.2 Кнопка

Кнопки используются для навигации по системе, а также могут выполнять ряд управляющих функций (включать-отключать другие элементы, управлять режимом слайд-шоу и др.).

Внешний вид кнопки определяется её шаблоном. Шаблон - это набор изображений кнопки в различных состояниях (см. руководство пользователя раздел “2.2 Создание шаблонов кнопок”).

Кнопки могут встраиваться в слайд явно (для переходов и управления), а могут использоваться в комбинированных элементах управления (каталог, опрос, галерея и др.)

## 3. Построение презентации

Проектировать пользовательский интерфейс презентации следует руководствуясь следующим:

1. Презентация должна представлять из себя набор слайдов, переход между которыми осуществляется нажатием на кнопки.
2. Следует максимально унифицировать описание объектов (товар, услуга) , чтобы максимально использовать динамическую подстановку данных.